

تبیین نقش تعامل دانش مشتری در قصد خرید مصرف کنندگان با رویکرد رفتار اطلاعاتی

سهراب مستقل: گروه مدیریت بازرگانی، واحد بین المللی کیش، دانشگاه آزاد اسلامی، جزیره کیش، ایران.

* ابراهیم البونیمی: گروه مدیریت بازرگانی، واحد بین المللی خرمشهر، دانشگاه آزاد اسلامی، خرمشهر، ایران. (تویینده مسئول) ebrahimnaiemi@yahoo.com

عبدالله نعامی: گروه مدیریت بازرگانی، واحد تهران جنوب، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

فرزاد آسايش: گروه مدیریت بازرگانی، واحد شهر قدس، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

چکیده

نوع مقاله: مقاله پژوهشی

هدف: در این پژوهش به تبیین نقش تعامل دانش مشتری در قصد خرید مصرف کنندگان صنایع الکترونیکی با رویکرد رفتار اطلاعاتی پرداخته می‌شود.

روش: این پژوهش از نظر هدف کاربردی، بر اساس نتیجه، توسعه‌ای و از لحاظ شیوه، کیفی است. جامعه آماری شامل کارشناسان و خبرگان بازاریابی و رفتار مصرف کننده به ویژه صنایع الکترونیکی بوده که از بین آنها تعداد ۱۴ نمونه به روش گلوله برپی هدفمند جهت انجام مصاحبه نیم‌هساختاریافته انتخاب گردید. در این تحقیق برای تجزیه و تحلیل داده‌های مصاحبه، از روش تحلیل محتوا مبتنی بر تئوری داده بنیاد استفاده شد. برای این منظور ابتدا رمزهای مناسب به بخش‌های مختلف داده‌ها اختصاص یافته و مفاهیم تعیین گردید. سرانجام، با رمزگذاری انتخابی، مقوله‌ها پالایش شده و ابعاد اصلی تحقیق در قالب شرایط علی، محوری، زمینه، مداخله‌گر، راهبردها و پیامدها پدیدار شد.

یافته‌های: یافته‌های پژوهش نشان داد، رفتار اطلاعاتی شامل دانش برای مشتری، دانش از مشتری و دانش درباره مشتری و ویژگی‌های فردی به عنوان عوامل علی بر تمایلات رفتاری مشتریان تاثیرگذار است؛ تمایلات رفتاری نیز باعث تصمیم‌گیری خرید می‌گردد. از طرفی عوامل بازاریابی (محصول، قیمت، مکان، ترویج و مدیریت فرایند)، به عنوان زمینه حاکم، بر قصد خرید اثر می‌گذارد. همچنین، عوامل محیطی و قابلیت‌های درونی شرکت، در قالب شرایط مداخله‌گر بر قصد خرید مصرف کنندگان صنایع الکترونیکی مؤثر است؛ که در نهایت باعث ایجاد ارزش افزوده برای شرکت و مشتریان می‌گردد.

نتیجه‌گیری: بنابراین نتایج نشان داد، تمایلات رفتاری مشتریان به شدت تحت تأثیر دانش آنها از صنایع و محصولات الکترونیکی قرار دارد.

کلیدواژه‌ها: دانش مشتری، بازاریابی، قصد خرید، رفتار اطلاعاتی، ارزش افزوده، صنایع الکترونیکی.

تعارض منافع: گزارش نشده است.

منبع حمایت کننده: حامی مالی نداشته است.

شیوه استناد به این مقاله

APA: Mostaghel, S., Albo Naimi, E., Naami, A., Asayesh, F. (2022). Explain the Role of Customer Knowledge Interaction in Consumers' Purchase Intention with Information Behavior Approach. *Human Information Interaction*, 9(1), 60-72.

Vancouver: Mostaghel S, Albo Naimi E, Naami A, Asayesh F. Explain the Role of Customer Knowledge Interaction in Consumers' Purchase Intention with Information Behavior Approach. *Human Information Interaction*. 2022; 9(1):60-72.



النشر مقاله تحميل انسان و اطلاعات با ممایت مال دانشگاه خوارزمی انها می‌شود.

النشر این مقاله به صورت دسترسی آزاد مطابق با CC BY-NC-SA 3.0 صورت گرفته است.

Explain the Role of Customer Knowledge Interaction in Consumers' Purchase Intention with Information Behavior Approach

Sohrab Mostaghel: Department of Business Management, Kish International Branch, Islamic Azad University, Kish Island, Iran.

***Ebrahim AlboNaimi:** Department of Business Management, Khoramshahr International Branch, Islamic Azad University, Khoramshahr, Iran. (Corresponding author) ebrahimnaiemi@yahoo.com

Abdollah Naami: Department of Business Management, South Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran.

Farzad Asayesh: Department of Business Management, Shahr-e-Qods Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran.

Received: 26/11/2021

Accepted: 03/03/2022

Abstract

Objective: Purpose is to study the role of customer knowledge interaction and intention to buy consumers in the electrical industry with an information behavior approach.

Method: Developmental qualitative method was used. Population included experts in marketing and consumer behavior, especially in the electrical industry. Via targeted snowball method sample of 14 experts were selected for a semi-structured interview. Content analysis method based on data foundation theory was conducted. appropriate codes were assigned to different parts of the data and concepts were determined. In conclusion, through selective coding, the categories were refined and the main dimensions of the research emerged in the form of causal, pivotal, contextual, intervening, strategies, and consequences.

Findings: Findings disclosed that information behavior including: Knowledge for the customer, of the customer, about the customer, and personal characteristics as causal factors affect the behavioral tendencies of customers. Behavioral tendencies also make purchasing decisions. On the other hand, marketing factors - product, price, location, promotion and process management, as the prevailing context, affect the intention to buy. Also, environmental factors and internal capabilities of the company, in the form of intervening conditions, affect the intention to buy consumers in the electrical industry, which ultimately creates added value for the company and customers.

Conclusion: Results disclosed that customers behavioral tendencies are strongly influenced by their knowledge of electrical industries and products.

Keywords: Customer Knowledge, Marketing, Purchasing Intention, Information Behavior, Value Added, Electrical Industries.

Conflicts of Interest: None

Funding: None.

How to cite this article

APA: Mostaghel, S., Albo Naimi, E., Naami, A., Asayesh, F. (2022). Explain the Role of Customer Knowledge Interaction in Consumers' Purchase Intention with Information Behavior Approach. *Human Information Interaction*, 9(1), 60-72.

Vancouver: Mostaghel S, Albo Naimi E, Naami A, Asayesh F. Explain the Role of Customer Knowledge Interaction in Consumers' Purchase Intention with Information Behavior Approach. *Human Information Interaction*. 2022; 9(1):60-72.



The journal of *Human Information Interaction* is supported by Kharazmi University, Tehran, Iran.
This work is published under CC BY-NC-SA 3.0 licence.

مفاهیم جدید به دانش مشروح از محصولات و مشتریان نیاز دارد. مدیریت دانش مشتری را می‌توان به عنوان یک استراتژی لحاظ کرد که به منظور کسب آگاهی بیشتر در مورد نیازها و رفتارهای تجاری مشتریان برای ارتباط بیشتر و قوی‌تر با آنها استفاده می‌شود. به همین جهت شرکت‌ها و سازمان‌های امروزی ملزم به توجه داشن مشتریان هستند. از طرفی دیگر، امروزه تمرکز شرکت‌ها به جای کوشش در راه افزایش سهم در بازار، بر افزایش سهم از هر مشتری است و نگاه شرکت‌ها اکنون به جای تمرکز بر دادوستد، به چشم‌انداز جلب و نگهداری مشتریان دوخته شده که تحقق این امر در گرو مدیریت نمودن داشت مشتریان است. شرکت‌ها و سازمان‌ها به مشتریانی نیاز دارند که نه تنها وفادار به محصولات و خدمات سازمان باشند، بلکه مانند یک شریک تجاری دوش به دوش کارمندان در سازمان به فعالیت پردازد (ماریلو و کارسیا^۴، ۲۰۰۲). بنابراین، شرکت‌ها در تلاشند تا مشتریان وفادار را حفظ کنند. در این بین صنایع الکترونیکی نیز از این قاعده متنشی نبوده و باید تلاش کنند تا از راهکار داشت مشتریان برای بالا بردن قصد خرید مشتریان استفاده نمایند. صنایع الکترونیکی دارای ویژگی‌های منحصر به فردی بوده و یکی از مهم‌ترین صنایع در جهان به حساب می‌آید. از مهم‌ترین ویژگی‌های این صنایع می‌توان به: ۱) حجم بسیار بالا از تولید ناخالص جهانی و تجارت جهانی، ۲) مصرف انرژی پایین و تولید آلاینده‌های کم، ۳) ارزش افزوده بسیار بالا در مقایسه با سایر صنایع، ۴) رشد ارزش افزوده، ۵) عام بودن و کاربرد در طیف وسیعی از صنایع، و ۶) دارا بودن کاربردهای دفاعی و قدرت آفرینی برای کشورها، اشاره نمود (موسی، ۱۳۹۲). علاوه بر این، در سده گذشته صنایع الکترونیکی نقش خود را در زندگی انسان پررنگ نموده و امروزه نیز با هر پیشرفتی که در زمینه فناوری حاصل می‌شود، این صنایع نیز نقش مهم‌تری ایفا می‌کنند. بر این اساس، به نظر می‌رسد کشورهای در حال توسعه برای صنایع الکترونیکی باید برنامه‌ریزی‌های دقیق و منظمی داشته باشند تا علاوه بر رشد این صنعت، سایر صنایع نیز پیشرفت مناسبی داشته باشند. از این‌رو، طی سال‌های اخیر تأکید فراوانی از طرف وزارت صنعت، معدن و تجارت بر اهمیت صنایع الکترونیکی در کشور شده است. به طوری که، وزارت صنعت، معدن و تجارت برای ایجاد کارگروه‌های دائمی و تخصصی در حوزه صنایع الکترونیکی، جهت پژوهش، آموزش و تولید پیشگام شده است. بنابراین، با توجه به اهمیت دانش مشتری و تأثیر آن

امروزه مصرف کننده به عنوان کلید اصلی موقفيت یا عدم موقفيت شرکت‌های تجاری محسوب شده و رفتار خرید مصرف کننده یکی از مهم‌ترین موضوعات مورد توجه محققان بازاریابی است. لذا درک رفتار خرید مصرف کننده از اهمیت زیادی برخوردار است (سالیوان^۱ و کیم^۲، ۲۰۱۸). همچنین، بنا به فلسفه جدید بازاریابی یعنی مشتری‌گرایی، کسب‌وکارها باید مشتریان را در مرکز توجه قرار داده و از دید مشتریان به مسائل نگاه کنند. این رویکرد موجب افزایش اهمیت مشتری‌مداری، مطرح شدن آن به عنوان مهم‌ترین مزیت رقابتی سازمان‌ها و نقش آن در موقفيت و پیشرفت کسب‌وکارها می‌گردد. زیرا اگر کالاها و خدمات انتظارات مشتری را برآورده سازد، در او احساس رضایت ایجاد نموده و مشتری با استمرار خرید خود و معرفی خدمت و محصول به دیگران در رشد و بقای شرکت نقش اساسی خواهد داشت (گیلبرت و ولاتسو^۳، ۲۰۰۶). در این راستا، عبدالقدار^۴ (۲۰۰۸) معتقد است، قصد خرید مفهوم مهمی در بازاریابی بوده و داشتن درک بهتری از مقاصد رفتاری مصرف کنندگان می‌تواند به بازاریابان کمک کند تا ارتباط بهتری با گروه هدف برقرار کنند. بنابراین، رفتار مصرف کننده تنها چگونگی خرید کالاها را شامل نمی‌شود، بلکه شامل استفاده از خدمات، فعالیتها و عقاید نیز هست. به این دلیل، داشتن درک صحیح از رفتار مصرف کنندگان و فرآیند خرید، مزیت‌های متعددی از قبیل کمک به مدیران در جهت تصمیم‌گیری، تهییه یک مبنای شناختی از طریق تحلیل رفتار مصرف کنندگان، کمک به قانون‌گذاران برای وضع قوانین مربوط به خرید و فروش و در نهایت کمک به مصرف کنندگان در جهت تصمیم‌گیری بهتر را در بردارد (کانر و آرمیتیج^۵، ۲۰۱۳). از این‌رو، رویکرد استفاده از رفتارهای اطلاعاتی به منظور تشخیص و تأمین نیازها و خواسته‌های بازارهای هدف سبب می‌شود تا شرکت‌ها از رقبا بهتر و مؤثرتر عمل نمایند (پلپاداس^۶ و همکاران، ۲۰۱۹). هدف رفتارهای اطلاعاتی، گردآوری کلیه اطلاعات به هنگام، جامع و صحیح موردنیاز مربوط به بازار هر صنعت است تا اطلاعات لازم جهت تصمیم‌گیری‌های مناسب با شرایط بازار و رویدادهای محیطی را در اختیار مدیران ارشد و تصمیم‌گیرندگان بازاریابی شرکت قرار دهد (بیگدلی و پورموسی، ۱۳۹۶). چرا که، توسعه محصولات جدید یک فرآیند دانشی است و در آن تولید ایده‌ها و

⁴ Conner Armitage

⁵ Papadas

⁶ Murillo & Garcia

¹ Sullivan & Kim

² Gilbert & Veloutsou

³ Abdul Qader

۲- خلق دلنش: خلق دلنش یکی از مهمترین فرآیندهای مدیریت دانش است که با خلاقیت و نوآوری رابطه تنگاتنگ دارد. خلق دانش صرفاً پردازش داده‌ها و اطلاعات نیست. خلق دانش جدید مخصوصاً کاربرد هوش، دانش ضمنی و اطلاعات است. خلق دانش جدید به کمک بالا بردن شهود، انگیزش، تخصص و بیش افراد ایجاد می‌شود. خلق دانش از ایجاد تعامل بین دانش ضمنی و دانش صریح افراد حاصل می‌شود.

۳- ذخیره دانش: دانشی که در سازمان خلق شده باید به صورتی مکانیزه دسته‌بندی و ذخیره شود تا به راحتی قابل بازیابی باشد. سازمان‌ها باید از افراد خبره خود برای ذخیره‌سازی دانش، چه دانش صریح و چه دانش ضمنی که در ذهن افراد است کمک بگیرند تا بازیابی و به کارگیری اطلاعات به شکل مؤثرتری صورت گیرد. داده‌ها و اطلاعاتی که در پایگاه داده ذخیره شده‌اند، مستلزم طراحی ساختاری خوب برای تسهیل در بازیابی اطلاعات هستند (پیچی^۱، ۲۰۰۶).

۴- تسهیم دانش: تسهیم دانش را می‌توان شامل مجموعه‌ای از عقاید یا رفتارهایی دانست که منجر به گسترش یادگیری در میان افراد مختلف یا در یک سازمان واحد می‌شود. تحقیقات بسیاری عوامل مؤثر بر رفتار تسهیم دانش را از منظرهای گوناگون نظری مورد بررسی قرار دادند. برخی از آنها بر عوامل انجیزشی ماندگار تأکید دارند. در حالی که برخی دیگر بر شرایط میان فردی که می‌توانند رفتار تسهیم دانش را شکل دهند از قبیل سرمایه اجتماعی، اعتماد، رضالیت، شبکه اجتماعی و وابستگی به عملکردهای گروهی تأکید دارند (بوك^۲ و همکاران، ۲۰۰۵).

۵- به کارگیری دانش: آخرین فرآیند مدیریت دانش به کارگیری دانش است؛ به گونه‌ای که بتواند برای سازمان ارزش ایجاد کند. به کارگیری دانش شامل انتقال و استفاده از دانش است. انتقال دانش می‌تواند چه به صورت رسمی و چه به صورت غیررسمی یعنی رسانه‌ها و ابزار گوناگون انتقال دانش، مأموریت‌های شغلی، تغییر شغل و تیمهای کاری صورت گیرد. به کارگیری دانش شامل انتقال دانش، که اثر آن توزیع دانش در سازمان و ایجاد انگیزه در کاربرد دانش برای ایجاد ارزش در سازمان است (هندریک^۳، ۲۰۰۱).

دانش مشتری

دانش مشتری به طور فزاینده‌ای با بازاریابی به عنوان یک منبع قابل توجه که می‌تواند ما را به مدیریت حمایت از تحقیقات و توسعه رهمنمون نماید، شناخته شده است. این

بر قصد خرید مشتریان، روش‌های بازاریابی سنتی نارسانی زیادی را برای صنایع الکترونیکی در پی دارد. همچنین، ماهیت صنایع الکترونیکی که شامل ارائه خدمات و سرویس سریع، صحیح و امن برای مشتری است، موضوع دانش مشتری، از اهمیت زیادی برخوردار است. از این‌رو، در پژوهش حاضر به تبیین نقش تعامل دانش مشتری در قصد خرید مصرف کنندگان صنایع الکترونیکی با رویکرد رفتار اطلاعاتی پرداخته شده است.

مبانی نظری تحقیق

مدیریت دانش

مدیریت دانش عبارت است از مهمترین سؤالات اساسی در زمینه سازگاری سازمانی برای بقا و شایستگی بالا به دلیل تغییر در محیط کسب‌وکار. مدیریت دانش با هدف تأمین نیازهای فعلی شناسایی و استفاده از سرمایه دانش و توسعه فرصت‌های جدید به مرحله اجرا است (سلیمانی‌زاده، ۱۳۹۵). نظام مدیریت دانش را نوعی نظام اطلاعاتی تعریف کرده‌اند که به آفرینش حفاظت و تسهیم دانش سازمانی می‌پردازند. دانش به عنوان یک منبع مهم مزیت رقابتی و ایجاد ارزش، به عنوان یک عنصر ضروری برای توسعه پایدار و به طور کلی به عنوان یک عامل تعیین‌کننده برای شرکت‌ها به آنان جهانی شناخته شده است. علاوه بر این، دانشی که شرکت‌ها شناسایی می‌کنند، منبعی بولیا است که نیازمند تقدیم، مدیریت دقیق است. مدیریت دانش طرحی هوشمندانه فرآیندها، ابزار، ساختار و غیره با قصد افزایش نوسازی اشتراک یا بهبود استفاده از دانش است که در هر کدام از سه عنصر سرمایه فکری یعنی ساختاری انسانی و اجتماعی نمایان می‌شود (سلیمانی‌زاده، ۱۳۹۵). با توجه به مطالعات انجام شده دانش دیدگاه‌های بسیاری در زمینه فرآیندهای مدیریت دانش وجود دارد که با توجه به آنها می‌توان فرآیند مدیریت دانش را به ۵ جنبه تقسیم کرد:

۱- کسب دانش: برای انجام هر کاری لازم است که اطلاعات و دانش خاص در آن رابطه گردآوری گردد که این شروع فرآیند کسب دانش از طریق زیرساخت مدیریت دانش است. کسب دانش اولین مرحله در فرآیند مدیریت دانش است که تأکید خاصی بر روی قابلیت دانش فردی در سازمان دارد. افراد خبره در این زمینه بهتر از دیگر افراد عمل می‌کنند.

³ Hendriks

¹ Peachey
² Bock

۴- دانش مشتری به مشتری: پشتونه همکاری مشتریان با همدیگر با توجه به اهمیت بالای این مسئله، از مهم‌ترین عوامل ناایده گرفته شده در مدیریت دانش ضمنی و دانش مشتری است. رابطه مشتری با سازمان یک امر نسبتاً مهمی است، اما رابطه مشتری با مشتری دیگر، چیز مهم‌تری است که بخش زیادی از شهرت سازمان از آن طریق حاصل می‌شود.

۵- دانش کسب‌وکار به مشتری: به اثر متقابل بین سازمان و مشتری اشاره دارد. دانش کسب‌وکار به مشتری، علاوه بر داده‌های خام مشتریان و معاملات گذشته، دانش در مورد مشتری، نیازهای کنونی مشتریان، خواسته‌های آتی، ارتباط، فعالیت خرید و توانایی مالی را هم در نظر می‌گیرد.

مدیریت دانش مشتری^۴

توافقی بر تعریف دقیق مدیریت دانش مشتری وجود ندارد. این عدم توافق بیشتر ناشی از پیچیدگی و ابهام در دانش است. محققین با توجه به دیدگاه‌های مختلفی که نسبت به مدیریت دانش مشتری داشتند، تعریف‌های متفاوتی را بیان کرده‌اند که همه این تعاریف به یک مفهوم هستند که تلاش‌ها و فعالیت‌های محققان در زمینه مدیریت دانش مشتری این مدیریت به عنوان گزینه‌ای استراتژیک برای تأسیس و تحقق موفقیت رقابتی تعریف کرده‌اند. این تلاش‌ها تحولی اساسی از جهت داخلی برای موفقیت بر اساس عملیات به منظور موفقیت بر اساس مشتری است. به طوری که سازمان‌ها و شرکت‌هایی که در زمینه جذب مشتری فعالیت می‌کنند نیاز دارند تا قابلیت‌ها و شایستگی‌های خود را برای مدیریت دانش کسانی که از تولیدات و خدمات آنها استفاده می‌کند تسخیر و تجهیز کنند؛ پس تعاریف متعددی برای آن پیدا شد. مدیریت دانش مشتری به منظور بازاریابی بدین گونه معرفی شد: راهنمای منظم برای شناخت اطلاعات بازاریابی و ترویج آن بین اشخاص برای پیشرفت اطلاعات فعلی و خلق دانش‌های جدید مشتری و استفاده از آن برای پیشرفت فعالیت‌ها و تطبیقات در زمینه بازاریابی چندجانبه. میشل^۵ (۲۰۰۳) آن را برنامه استراتژیکی می‌داند که از طریق آن سازمان‌ها مشتریان خود را از تسليم منفی در برابر تولیدات و خدمات رها می‌کند و آنها را در اطلاعات مانند شریک تقویت می‌کند. همچنین استفیلا^۶ (۲۰۰۳) آن را ارتقای برنامه عملیاتی و سازمانی می‌داند که ابتکار و انتشار و استفاده از دانش‌ها و اطلاعات مشتری را

دانش به منظور دستیابی به هدف توسعه راه حل و فرآیند مدیریت ارتباط با مشتریان و تسهیل درک فرصت‌های بازار در حال شکوفایی است (گیرت^۱ و همکاران، ۲۰۰۵). برای ملموس شدن مفهوم دانش مشتری، پنج نوع ابعاد دانش مشخص می‌کنیم که نقش حیاتی در فعل و افعال بین شرکت یا سازمان و مشتریان باز می‌کنند. این ابعاد عبارتند از: دانش برای مشتری، دانش درباره مشتری، دانش از مشتری به مشتری و دانش کسب‌وکار به مشتری و دانش مشتری به مشتری.

۱- دانش برای مشتری: در مرحله نخست، برای پشتیبانی از مشتریان در چرخه خریدشان، یک بعد دانش که پیوسته از شرکت به مشتری هدایت می‌شود (دانش برای مشتری) پیش‌نیاز است. دانش برای مشتریان شامل اطلاعاتی در مورد محصولات، بازارها و تأمین‌کنندگان است. این بعد دانش همچنین بر روی درک مشتری از کیفیت خدمات، تأثیر می‌گذارد. این بعد از دانش بر روی دید مشتری نسبت به کیفیت خدمات تأثیر می‌گذارد. به عنوان عامل تعیین‌کننده از عملکرد رضایت‌بخش تعریف شده است (سالومن^۲ و همکاران، ۲۰۰۵).

۲- دانش از مشتری: دانش از مشتری می‌باید در جهت خلق نوآوری در خدمات و محصول، تولید ایده و بهبود مستمر برای محصولات و خدمات، توسط سازمان به هم پیوند داده شود. تسخیر کردن دانش مشتری و دخیل کردن مشتریان در فرآیند نوآوری از طریق مختلفی قابل دستیابی است. برای مثال دانش مشتریان در مورد محصولات، خدمات تولید و توسعه محصول جدید، تأمین‌کنندگان و گرایش‌های بازار می‌تواند از طریق مکانیزم بازخورد مناسب برای فراهم کردن یک بهبود سیستماتیک و نوآور محصولات، استفاده شود (گیرت و همکاران، ۲۰۰۵).

۳- دانش درباره مشتری: جمع‌آوری و تحلیل دانش درباره مشتری قطعاً یکی از قدیمی‌ترین اشکال فعالیت مدیریت دانش در حوزه مدیریت ارتباط با مشتری^۳، دانش درباره مشتری برای فهم انگیزش مشتری و در نظر گرفتن آنها به روش کاملاً شخصی (سفراش) اباشته می‌شود و شامل تاریخچه، تماس‌ها، احتیاجات، انتظارات و فعالیت‌های مشتری است (سالومن و همکاران، ۲۰۰۵).

⁴ Customer Knowledge Management (CKM)

⁵ Michael

⁶ Stafyla

¹ Gibbert

² Saloman

³ customer relationship management (CRM)

از رویرو شدن با مسائل و مشکلات پیرامون خود، از حل یا تفسیر آنها عاجز می‌مانند و میل به برخورداری از دانش و آگاهی بیشتری پیدا می‌کنند. به تعبیر دیگر، نیازهای اطلاعاتی به اطلاعاتی مربوط می‌شود که افراد برای کارآیی در انجام وظایف شغلی، کسب رضایت در حل مسائل و مشکلات یا دنبال کردن علایق خاص خود، باید از آن برخوردار باشند (حیدری و همکاران، ۱۳۹۶). ویلسون^۳ (۲۰۰۰) رفتار اطلاعاتی را جستجوی هدفمند برای یافتن اطلاعات مورد نیاز می‌داند. رفتار اطلاعاتی بعد از درک وجود نیاز، بروز می‌کند و به فعالیت انجام شده توسط یک فرد به منظور یافتن اطلاعات برای رفع نیاز اطلاعاتی اطلاق می‌شود. وی معتقد است رفتار اطلاعاتی فرآیندی است که در تعامل دائمی با افراد، شبکه‌های اجتماعی، موقعیت‌ها و زمینه‌های گوناگون شکل گرفته و این زمینه و موقعیت اجتماعی به وجود اورینده نیاز اطلاعاتی بوده و فرد را به استفاده از منابع دسترسی‌پذیر مشخص محدود می‌کند (محمداسماعیل و نعیمی، ۱۳۹۵). رفتار اطلاعاتی شامل جمع‌آوری، دریافت و انتقال اطلاعات است و جنبه‌های مختلفی مانند انگیزه‌ها و اهداف جستجوی اطلاعات، ماهیت و نوع اطلاعات مورد جستجو، روش‌ها و ابزارهای دستیابی به اطلاعات، شناسایی، جستجو و کسب اطلاعات مورد نیاز، رفتارهای ارتباطی و استفاده از کتابخانه را در بر می‌گیرد (بیگ زاده و همکاران، ۱۳۹۸). محققان نیازهای اطلاعاتی و رفتار اطلاعاتی را دو مقوله مهم تحقیقاتی در مطالعات استفاده می‌کنند و این دو را مکمل یکدیگر می‌دانند. از آنها نیاز و رفتار اطلاعاتی به دلیل عواملی چون محیط کاری، زمان، زمینه پژوهی و تخصصی در افراد مختلف، متفاوت است (محمداسماعیل و نعیمی، ۱۳۹۵). با توجه به آنچه گفته شد، منظور از رفتار اطلاعاتی در این پژوهش شامل مجموعه اطلاعات مربوط به مطالعه رقبا و مطالعه مشتریان در بازار هدف است.

رفتار خرید مصرف کنندگان

رفتار مصرف کننده موضوعی بحث‌انگیز و چالشی بوده و در برگیرنده افراد و آنچه که خرید می‌کنند، چرا و چگونگی خرید آنها، بازاریابی و آمیخته آن و بازار است (پوکولانکارا^۴ و همکاران، ۲۰۱۱). رفتار مصرف کننده پدیده ظرفی است زیرا، رفتار افراد همواره واضح و آشکار نیست و لذا عملکرد آنها به عنوان مصرف کنندگان، بسیاری اوقات قابل پیش‌بینی نبوده و حتی قابل تشریح هم نیست. افراد با مشاهده رفتار خرید

تسهیل می‌کند و از این راه اهداف سازمانی را محقق می‌کند. ملاحظه می‌شود که تعاریف فوق بر دو بعد از ابعاد مهم ۶ مدیریت دانش مشتری تأکید شده است که آنها عبارتند از: ۱) سازمان‌ها و برنامه‌های عملیاتی لازم برای ذخیره، تهیه، اطلاع‌رسانی، اطلاعات و داده مشتری؛ ۲) عامل انسانی و عملیات سازمانی که کشف، تفسیر، تطبیق مشارکت اطلاعات دانش و داده مشتری را حمایت می‌کند. رولین و هالین^۱ (۲۰۰۵) اشاره کرده که قدرت استخراج اطلاعات و دانش مشتری در عملیات مدیریت ارتباط با مشتری خاص سازمان و برنامه‌های آنها است. به طوری که درک سازمان برای بهره کامل از دانش مشتری و برای تحقق دانش بهتر مشتری برای فعالیت سازمان و بهره لازم دارد.

رفتار اطلاعاتی^۲

انسان برای ادامه حیات خود نیاز به اطلاعات گوناگون دارد و برای برآوردن نیازهایی تلاش می‌کند که در زندگی وی از اهمیت بیشتری برخوردار است (محمداسماعیل و نعیمی، ۱۳۹۵). از آنجا که اطلاعات همواره در اشکال و قلب‌های مختلفی منتشر می‌شود، دستیابی به آنها نیازمند مهارت در جستجو و فرآگیری استراتژی‌های جستجو و شناسایی انواع محموله‌ای اطلاعاتی است. بنابراین، رفتار پژوهشگران و جویندگان اطلاعات بر اساس شناخت آنها متفاوت است. افراد از راههای مختلف و با انگیزه‌های متفاوت به یافتن و جستجوی اطلاعات مورد نیاز خود می‌پردازنند که نوع نیازشان می‌تواند بر شیوه‌های جستجو و رفتار رفتار اطلاعاتی آنان تأثیر گذارد باشد. اهمیت اطلاعات به حدی است که امروزه یکی از عوامل تمایز بین جوامع توسعه‌یافته با جوامع فقیر و در حال رشد، در مرحله اول میزان قدرت اطلاعات است (بیگدلی و پورموسی، ۱۳۹۶). بنابراین هر جامعه‌ای که مجذب به اطلاعات بیشتر باشد از قدرت اقتصادی بیشتری نیز برخوردار است. این قدرت در اختیار داشتن اطلاعات درست و روزآمد است (محمداسماعیل و نعیمی، ۱۳۹۵). واژه نیاز اطلاعاتی به نیازی اشاره می‌کند که باید از خدمات اطلاع‌رسانی یا از موارد و منابع اطلاعاتی تأمین شود. در اینجا فرض شده که استفاده از اطلاعات نتیجه برآورده شدن نیاز اطلاعاتی است. چون نیاز اطلاعاتی در ذهن کاربر است، مستقیماً مشاهده نخواهد شد و فقط با مشاهده اقلام اطلاعاتی مصرف شده یا پاسخ‌های سوالات، استنباط شدنی است (افتخار و همکاران، ۱۳۹۵). به بیان دیگر، نیاز اطلاعاتی به نیازهایی اشاره دارد که افراد پس

³ Wilson

⁴ Pookulangaro

¹ Rollins & Halinen
² information behavior

پیش‌بینی کننده رفتار مشاهده می‌شوند (آرولا^۷ و همکاران، ۲۰۱۸).

بررسی مبانی نظری و پیشینه تجربی تحقیق نشان می‌دهد که، امروزه تنها سازمان‌هایی موفق بوده و قادر به ادامه حیات خود هستند که بتوانند رفتار مشتریان را بر اساس رفتار اطلاعاتی پیش‌بینی کرده و تعداد کافی مشتریان را جذب و آنها را نگهداری کنند. از طرفی، شرکت‌ها در راستای نیل به اهداف استراتژیکشان مانند وفاداری به برنده خود و در نتیجه تضمین خرید مجدد، نیازمند شناسایی عوامل اثرگذار بر ارزش‌های مشتریان و راه‌های ایجاد یک رابطه بلندمدت با آنها است. بر این اساس، به عقیده اکثر صاحب‌نظران مطمئن‌ترین راه به منظور کسب موفقیت، باقی ماندن در ذهن مشتریان است و این مهم‌ترها در سایه دانش مشتریان از طریق کسب دانش برای، از و درباره مشتری به دست خواهد آمد؛ چرا که تنها از این طریق می‌توان محصولات و خدمات مورد رضایت آن‌ها را تأمین نمود.

روش‌شناسی تحقیق

هدف اصلی پژوهش حاضر تبیین نقش تعامل دانش مشتری در قصد خرید مصرف‌کنندگان صنایع الکتریکی با رویکرد رفتار اطلاعاتی است. بنابراین، این پژوهش از نظر هدف کاربردی و بر اساس نتیجه، توسعه‌ای است. شیوه انجام این تحقیق نیز به صورت کیفی است. در مجموع، این پژوهش از نظر ماهیت از نوع پژوهش‌های اکتشافی محسوب می‌گردد. در این پژوهش ابتدا با توجه به هدف اولیه، روش مصاحبه به کار گرفته شد. برای این منظور، ابتدا اطلاعات مورد نیاز در مورد تأثیر دانش مصرف‌کننده بر قصد خرید مصرف‌کنندگان صنایع الکتریکی گردآوری شده و روابط علی و همچنین شرایط زمینه‌ای آنان مشخص شد. این شناخت اولیه امکان صورت‌بندی و چگونگی تأثیر متغیرها را فراهم نمود. با توجه به روش تحقیق که از نوع کیفی است، ابتدا از گرت‌گرایی در منابع کتابخانه‌ای استفاده شد. برای این منظور از پایگاه مقالات داخلی و خارجی و پایگاه‌های انسانی برای دستیابی به منابع استفاده شده و در ادامه، برای گردآوری داده‌ها از روش مصاحبه استفاده شد. به همین دلیل از روش نمونه‌برداری گلوله بر قبی هدفمند استفاده گردید. بدین صورت که ابتدا، با افرادی که در زمینه موضوع

دیگران و انجام خریدهای خود به تجربیات زیادی در این زمینه می‌رسند اما علیرغم این، همه افراد بینش زیادی در مورد رفتار خود ندارند و به عنوان مصرف‌کننده، بیشتر آنها از عوامل خارجی مؤثر بر خرید و همین‌طور فرآیندهای درونی خودشان که به تصمیم خرید منجر می‌شوند، آگاهی زیادی ندارند (کاتلر و کلر^۱، ۲۰۰۷، کیم^۲ و همکاران ۲۰۱۹) مصرف‌کننده را یک واحد تصمیم‌گیری می‌دانند که به جمع آوری اطلاعات و پردازش آنها به صورت آگاهانه یا ناآگاهانه بنا به موقعیتی که در آن قرار گرفته می‌پردازد و جهت دستیابی به رضالیت و بهبود سبک زندگی اقدام می‌کند. از زمانی که مصرف‌کننده نیاز به داشتن کالا یا خدماتی را تشخیص می‌دهد تا زمانی که آن را خرد و مصرف می‌کند فرآیندی از عملیات پیوسته طی می‌شود که آن را فرآیند قصد خرید می‌گویند. طی ۴۰ سال گذشته، مدل‌های مختلفی از الگوهای رفتاری مصرف‌کنندگان ارائه شده‌اند که از آن جمله می‌توان به تئوری رفتار منطقی^۳ و تئوری رفتار برنامه‌ریزی شده^۴ اشاره نمود. پیش از آن که آجزن نظریه رفتار برنامه‌ریزی شده خود را در سال ۱۹۸۵ ارائه کند، فیش‌بین و آجزن^۵ (۱۹۷۵) به ارائه نظریه‌ای با عنوان «نظریه عمل منطقی» برای آزمون میان نگرش‌ها و رفتار پرداختند (آجزن، ۲۰۰۲). بر اساس این نظریه، رفتار تحت تأثیر تمایل‌های رفتاری، و تمایل‌های رفتاری مرتبط با فناوری نیز تحت تأثیر نگرش به فناوری است. نگرش‌ها و هنجارهای ذهنی^۶ شاخص اصلی رفتاری فرد محسوب می‌شود. این به آن معناست که فرد، نتایج رفتار خود را محسوب می‌کند و تصمیم به انجام یا عدم انجام عملیات یا رفتاری خاص می‌گیرد. این مدل شامل اندازه‌گیری غیرمستقیم نگرش‌ها، هنجارهای ذهنی و کنترل رفتاری درک شده نیز هست. بر مبنای این نظریه، انسان برای هر کاری که انجام می‌دهد، قصد (نیت) یا هدف خاصی را دنبال می‌کند؛ این قصد ممکن است آشکار یا غیرآشکار باشد. بنابراین، هر یک از اعمال ما باید از علی‌سروچشم مگرفته باشد و معلول مشخصی را که پاداش تلاش است به ارمغان آورد. آجزن در مدل رفتار برنامه‌ریزی شده خود معتقد است که مقاصد رفتاری تأثیرات انگیزشی بر رفتار دارند. به علاوه، میلر مقاصد رفتاری را به عنوان تابعی از نگرش‌ها و هنجارهای ذهنی نسبت به رفتار تعریف می‌کن؛ بنابراین نیات رفتاری به عنوان نزدیک‌ترین

⁵ Fishbein & Ajzen

⁶ Subjective norms

⁷ Arvola

¹ Kotler & Keller

² Kim

³ Reasoned action

⁴ Theory of Planned Behavior (TPB)

کدگذاری باز ۱۸۲ مفهوم بالغ بر ۸۰۰ کلمه، از دل داده‌ها استخراج شد. پس از کدگذاری باز، کدگذاری محوری صورت گرفت و مقوله‌های (مؤلفه‌ها) تحقیق تعیین گردید. بر این اساس، ۲۴ مؤلفه تعیین شد که عبارتند از: دانش برای مشتری، دانش از مشتری، دانش درباره مشتری، ویژگی‌های شخصیتی، عوامل جمعیت شناختی، تأثیرپذیری فرهنگی، محصول، قیمت، مکان، ترویج، مدیریت فرایند، عوامل سیاسی، عوامل اقتصادی، عوامل حقوقی، عوامل فرهنگی - اجتماعی، عوامل مدیریتی، مسئولیت اجتماعی شرکت، نگرش، هنجارهای ذهنی، کنترل رفتاری، رفتار خرید، رفتار پس از خرید، ایجاد ارزش برای شرکت و ایجاد ارزش برای مشتری. پس از استخراج مؤلفه‌ها، در مرحله کدگذاری انتخابی اقدام به دسته‌بندی مؤلفه‌ها در قالب تم‌ها (ابعاد) گردید. در جدول ۱ مؤلفه‌ها و ابعاد شناخته‌شده ارائه شده است.

جدول ۱. مؤلفه‌ها و ابعاد شناخته‌شده از دل مفاهیم

ردیف	بعاد	مؤلفه (مفهوم)
۱	رفتار اطلاعاتی	دانش برای مشتری
۲		دانش از مشتری
۳		دانش درباره مشتری
۴	ویژگی‌های فردی	ویژگی‌های شخصیتی
۵		عوامل جمعیت شناختی
۶		تأثیرپذیری فرهنگی
۷	بازاریابی	محصول
۸		قیمت
۹		مکان
۱۰		ترویج
۱۱		مدیریت فرایند
۱۲	عوامل بیرونی	عوامل سیاسی
۱۳	(محیطی)	عوامل اقتصادی
۱۴		عوامل حقوقی
۱۵		عوامل فرهنگی - اجتماعی
۱۶	قابلیت‌های شرکتی	عوامل مدیریتی
۱۷	(درونی)	مسئولیت اجتماعی شرکت
۱۸	تمایلات رفتاری	نگرش
۱۹		هنجارهای ذهنی
۲۰		کنترل رفتاری
۲۱	قصد خرید	رفتار خرید
۲۲		رفتار پس از خرید
۲۳	ارزش‌افزوده	ایجاد ارزش برای شرکت
۲۴	(ارزش‌آفرینی)	ایجاد ارزش برای مشتری

در ادامه توضیح مختصری راجع به هر یک از ابعاد و مؤلفه‌های مربوطه پرداخته شده است.

۱- رفتار اطلاعاتی: این بعد مشکل از ۳ مؤلفه دانش برای مشتری، دانش از مشتری و دانش درباره مشتری است.

مورود پژوهش از تخصص لازم برخوردار بودند، مصاحبه انجام گرفت و در انتهای آن‌ها خواسته شد، سایر کسانی که می‌توانند به محقق در امر تحقیق کمک نمایند را معرفی کنند. بدین منظور، با مراجعه به تعدادی از کارشناسان و خبرگان بازاریابی و رفتار مصرف کننده، نمونه اولیه انتخاب و مصاحبه‌های نیمه ساختاریافته با آن‌ها انجام شد. بر همین اساس، در این پژوهش، جمع‌آوری اطلاعات تا زمان اشباع نظری اطلاعات در زمینه موضوع و جایی که داده‌های جدید جمع‌آوری شده با داده‌هایی که قبلًاً جمع‌آوری شده تفاوتی نداشت انجام گردید. در نهایت، در این فاز تعداد ۱۴ نفر به عنوان نمونه تحقیق در بخش کیفی انتخاب شد. به طور کلی در این تحقیق برای تجزیه و تحلیل داده‌های کیفی حاصل از مصاحبه، از روش تحلیل محتوا مبتنی کدگذاری باز، کدگذاری محوری و کدگذاری انتخابی، بر اساس نظریه داده بنیاد استفاده شد. در این تحقیق به منظور تکوین نظریه پژوهش، داده‌ایان گردآوری شده از طریق رمزگذاری نظری تحلیل شد. برای این منظور ابتدا رمزهای مناسب به بخش‌های مختلف داده‌ها اختصاص یافت. این رمزها در قالب مفهوم تعیین گردیده که آن را رمزگذاری باز می‌نامند؛ سپس پژوهشگر با اندیشیدن در مورد ابعاد متفاوت این مقوله‌ها و یافتن پیوندهای میان آن‌ها به رمزگذاری محوری اقدام نمود. لازم به ذکر است که در جریان این رمزگذاری‌ها پژوهشگر با استفاده از نمونه‌برداری نظری و با توجه به مفاهیم پدیدار شده از دل داده‌ها به گردآوری داده‌ها در مورد افراد و رخدادها و موقعیت‌های مختلفی پرداخت که تصویر غنی‌تری از مفاهیم و مقوله‌ها حاصل فراهم نمود. سرانجام با رمزگذاری انتخابی مقوله‌ها پالایش شده و با طی این فرایندها در نهایت چارچوب نظری تحقیق پدیدار شد. در ادامه، پس از شناسایی ابعاد و مؤلفه‌ها و روابط بین مؤلفه‌ها و ابعاد شناسایی شده، یکی از ابعاد به عنوان طبقه محوری و سایر ابعاد به عنوان شرایط علی، زمینه، شرایط مداخله‌گر، استراتژی‌ها و پیامدها در انتخاب گردید.

یافته‌ها

در تحقیق حاضر مراحل تئوری داده بنیاد در سه مرحله: (۱) مطالعه و جمع‌آوری داده‌های اولیه؛ (۲) انجام مصاحبه نیمه ساختاریافته با کارشناسان صنایع الکترونیکی و خبرگان رفتار مصرف کننده؛ (۳) کدگذاری داده‌ها برای دستیابی به مفاهیم، مؤلفه‌ها و ابعاد؛ شناسایی مؤلفه‌های جدید و برقراری روابط بین مؤلفه‌ها و ابعاد؛ طی گردید. بر این اساس، سه نوع کدگذاری (باز، محوری و انتخابی) صورت گرفت. در ادامه پس از

تأثیرپذیری فرهنگی: در پژوهش حاضر، ارزش‌ها و باورهای شخصی، تأثیر از گروه‌های مرجع و همراه، تأثیر از فرهنگ خانوادگی، سبک زندگی، است.

۳- بازاریابی: این بعد مشکل از ۵ مؤلفه محصول، قیمت، مکان، ترویج و مدیریت فرایند است.

محصول: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: ویژگی‌های محصول، شکل ظاهری، زیبایی محصول، کارآیی محصول، مزایای نسبی محصول، چندکاره بودن، قابلیت اطمینان محصول، کم‌صرف بودن، استاندارهای محصول، اینمنی محصولات، کیفیت، ضمانت محصول، طراحی محصول، تنوع کارآیی و زیبایی محصول، است.

قیمت: در پژوهش حاضر، قیمت نهایی محصول، تفاوت قیمت با محصولات مشابه، تناسب قیمت با کیفیت، تناسب قیمت با کارآیی، تناسب قیمت برای اقسام مختلف، زمان پرداخت، شرایط پرداخت، فروش اقساطی، است.

مکان: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: دسترسی به فروشگاه‌های لوازم الکتریکی، نمایندگی‌های مجاز، نمایندگی‌های پاسخگو، کانال‌های ارتباطی مشتری با محصول، انتقال محصولات الکتریکی از کارخانه به دست مشتری، نحوه حمل و بسته‌بندی در زمان حمل، جورچینی کالا، پایانه‌های فروش، می‌گردد.

ترویج: در پژوهش حاضر، تبلیغات، تبلیغ در رسانه‌های عمومی، تبلیغات محیطی، خدمات آنلاین، مشوق‌های فروش، فروش شخصی، ارائه نمونه‌های رایگان به مشتریان، تبلیغات اینترنتی، تبلیغ از طریق شبکه‌های اجتماعی، پیشبردهای بازگانی، شرکت در نمایشگاه‌ها، بازاریابی مستقیم، است.

مدیریت فرایند: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: رسیدگی به شکایات مشتریان، پاسخ‌گویی به پیشنهادها و انتقادها، تطبیق مهارت فروشنده‌گان با حرفة، آموزش کارکنان و فروشنده‌گان محصولات الکتریکی، روابط عمومی، نحوه برخورد فروشنده‌گان، پاسخ‌دهی مناسب فروشنده‌گان، صداقت و راهنمایی کامل فروشنده، است.

۴- عوامل بیرونی (محیطی): این بعد مشکل از ۴ مؤلفه عوامل سیاسی، عوامل اقتصادی، عوامل حقوقی و عوامل فرهنگی - اجتماعی است.

عوامل سیاسی: در پژوهش حاضر، تحریم‌ها، مشکلات در تأمین برخی تجهیزات و لوازم الکتریکی از خارج کشور، شرایط دور زدن تحریم‌ها برای صنایع الکتریکی، است.

دانش برای مشتری: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: اطلاعات محصولات و خدمات شرکت (اطلاعات شرکت در مورد محصولات الکتریکی)، اطلاعات علمی در مورد محصولات، اطلاعات کاربردی از محصولات)، اطلاعات محیط شرکت، امکان مقایسه محصولات شرکت با محصولات مشابه، اطلاعات درباره تجهیزات شرکت، اطلاعات از محیط شرکت، اطلاعات عمومی و تکمیلی (گالری تصاویر از محصولات، موقعیت مکانی شرکت، اطلاعات مالی شرکت، فرصت‌های شغلی، اطلاعات شرکت از فرایندها، معرفی شرکت، اطلاعات شرکت در مورد بازارها، اطلاعات شرکت در مورد تأمین‌کنندگان، اطلاعات در مورد مصرف کنندگان) است.

دانش از مشتری: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: اطلاعات مربوط به شرکت (دخلات دانش مشتریان در نوآوری، به کارگیری ایده‌های مشتریان جهت بهبود مستمر محصولات، پذیرفتن نظرات و پیشنهادهای مشتریان، اطلاعات مشتریان از بازاریابی، فروش و پشتیبانی، ثبت شکایات مشتریان، تالارهای گفتمان، ارسال پیام برای مشتری)، اطلاعات مربوط به رقبا (کسب اطلاع از مشتریان در مورد رقبا، مقایسه محصولات شرکت با محصولات رقبا از نظر مشتریان، دلیل حضور و عدم حضور رقبا در بازار)، است.

دانش درباره مشتری: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: اطلاعات مشتریان فعلی (جمع‌آوری دانش درباره مشتریان، ارزیابی نیازهای مشتری، اطلاع از سلایق مشتری، اطمینان از دسترسی مشتریان به محصول، اطلاع از حساسیت‌های فرهنگی و زبانی مشتریان)، اطلاعات مشتریان آینده (اطلاع از مشتریان آینده، ارزیابی و اطلاع از تغییر سلایق مشتریان، ترجیحات مشتریان آینده)، است.

۲- ویژگی‌های فردی: این بعد مشکل از ۳ مؤلفه ویژگی‌های شخصیتی، عوامل جمعیت شناختی و تأثیرپذیری فرهنگی است.

ویژگی‌های شخصیتی: در پژوهش حاضر، تجربه خرید، انگیزه‌های شخصی، شخصیت افراد، سلایق و خصوصیات فردی، درون‌گرایی، بروونگرایی، انعطاف‌پذیری، پویایی، صمیمی بودن، هیجان‌پذیری، است.

عوامل جمعیت شناختی: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: سن، شغل، درآمد، موقعیت اجتماعی و اقتصادی، وضعیت اقتصادی و شخصی، نوع شغل، تحصیلات فرد، است.

رفتار خرید: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: نیت و اراده مشتری برای خرید، تمایل شدید به خرید، تصمیم نهایی خرید، انجام خرید، درگیری مشتری با عمل خرید، است.

رفتار پس از خرید: در پژوهش حاضر، رضایت از خرید، اطمینان از ضمانت، اطمینان از خدمات پس از فروش، ایجاد شخصیت برای مشتری، وفاداری مشتری، است.

۲- ارزش افزوده (ارزش آفرینی): این بعد متشکل از ۲ مؤلفه ایجاد ارزش برای شرکت و ایجاد ارزش برای مشتری است.

ایجاد ارزش برای شرکت: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: افزایش سهم بازار، موقیت برند، تسهیل فروش محصولات، از بین رفتن ذهنیت گران بودن، مزیت رقابتی، جذب مشتریان بیشتر، توسعه مشتریان بین المللی، سودآوری برای شرکت، بهبود عملکرد مالی، است.

ایجاد ارزش برای مشتری: در پژوهش حاضر، صرفهジョیی در هزینه، اطمینان از عمل خرید، کاهش هزینه‌های تعمیر، نگهداری و تعویض، سودآوری برای مشتری، است.

پس از تعیین ابعاد، مؤلفه‌ها و مفاهیم، به منظور تبیین نقش تعامل دانش مشتری در قصد خرید مصرف کنندگان صنایع الکترونیکی با رویکرد رفتار اطلاعاتی و همچنین روابط بین مؤلفه‌ها و ابعاد شناسایی شده، از چارچوبی که تئوری داده بنیاد برای مدل سازی تجویز می‌کند استفاده گردید. چارچوب ارائه شده که به صورت یک مدل مفهومی پیشنهادی بوده و دارای ۲۴ مؤلفه و ۸ بعد (متغیر) است، به صورت شکل ۱ ارائه گردید.



عوامل اقتصادی: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: رکود اقتصادی، نوسانات قیمت، نوسانات ارز و بازار، رشد بی‌رویه قیمت‌ها، فقر، است.

عوامل حقوقی: در پژوهش حاضر، عدم حمایت از برنده، ممنوعیت‌های وارداتی و صادراتی صنایع الکترونیکی، سیاست‌های اداری و تشکیلاتی داخلی و خارجی در صنعت الکترونیک، مشکلات حقوقی مؤثر بر صنایع الکترونیکی، است.

عوامل فرهنگی - اجتماعی: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: فرهنگ، تغییرات فرهنگی، باورهای مذهبی و نژادی، حساسیت‌های فرهنگی نسبت به رنگ، زبان، اعداد و ...، است

۵- قابلیت‌های شرکتی (درونی): این بعد متشکل از ۲ مؤلفه عوامل مدیریتی و مسئولیت اجتماعی شرکت است.

عوامل مدیریتی: در پژوهش حاضر، مدیریت کارآمد، نگرش مدیران، تفکر جهانی سازی مدیران، فرهنگ کار گروهی، اقدامات منابع انسانی، آموزش و انگیزش منابع انسانی، تحصیلات مدیران، مدیریت ارتباط با مشتری، مشارکت کارکنان، تفکر استراتژیک مدیران، برتری طلیبی مدیران، است.

مسئولیت اجتماعی شرکت: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: مسئولیت اجتماعی سبز، محصولات سازگار با محیط‌زیست، محصولات با استانداردهای زیست‌محیطی، نگرانی زیست‌محیطی شرکت، توجه به سلامت مشتریان، تمرکز شرکت بر روی محصولات سبز، ارزش‌های زیست‌محیطی شرکت، دانش زیست‌محیطی شرکت، پیامدهای زیست‌محیطی محصولات الکترونیکی، استانداردهای زیست‌محیطی، است.

۶- تمایلات رفتاری: این بعد متشکل از ۳ مؤلفه نگرش، هنجارهای ذهنی و کنترل رفتاری است.

نگرش: در پژوهش حاضر، ارزیابی محصول، ارزیابی گزینه‌های مختلف، جستجو، ارزیابی گزینه‌ها، ارزش ادراک شده، تمایز محصولات، است.

هنجارهای ذهنی: این مؤلفه شامل مفاهیمی از قبیل: فشار اجتماعی مشتریان برای خرید، تأثیر از خانواده، آگاهی و اطمینان قلبی از خرید، انگیزش عاطفی برای خرید، است.

کنترل رفتاری: در پژوهش حاضر، عوامل تسهیل کننده خرید، دسترسی به منابع جهت خرید، موانع و مشکلات فرایند خرید، است.

۷- قصد خرید: این بعد متشکل از ۲ مؤلفه رفتار خرید و رفتار پس از خرید است.

بحث و نتیجه‌گیری

تأمین‌کنندگان و مصرف‌کنندگان، می‌توان نگرش، هنجارهای ذهنی و کنترل رفتاری مشتریان را تحت تأثیر قرار داده و در نهایت آنها تصمیم به خرید بگیرند. هر چند در این میان عوامل بیرونی (محیطی) و قابلیت‌های شرکتی وجود دارد که می‌تواند به طور غیر مستقیم بر قصد خرید آنها تأثیرگذار باشد. اما مهم‌ترین عوامل در تصمیم گیری نهایی خرید دانش مشتری و ویژگی‌های فردی آنها است. جانسون¹ و همکاران (۲۰۱۹) معتقدند، یک شرکت از طریق تعامل با مشتریان می‌تواند دانش لازم درباره تقاضاهای جدید درباره محصولات یا خدمات مورد نیاز مشتریان را فراهم کند. این فرآیند بر رضایت، قصد خرید و وفاداری مشتریان تأثیرگذار است. چان² (۲۰۰۱) نیز نشان داد، شرکت‌ها عموماً دانش درباره مشتری را از طریق ایجاد تعاملات و گفتگو با مشتریان، مشاهده نحوه استفاده مشتریان از محصولات یا خدمات و تحلیل داده‌ها و اطلاعات به دست آمده به منظور پیش‌بینی رفتار مشتریان کسب می‌کنند. رفتار خرید به ویژه برای مشتریان صنایع الکترونیکی پروسه پیچیده‌ای است و درجه اول تحت تأثیر دانش مشتریان و ویژگی‌های فردی آنها قرار دارد. بر این اساس پیشنهاد می‌گردد، مدیران و بازاریابان صنایع الکترونیکی نه تنها محصولات مطمئن، با کیفیت و ایمنی تولید و تحويل بازار نمایند بلکه تمامی اطلاعات علمی، کاربردی و مقایسه‌ای محصولات را از طریق فروشنده‌گان مجبوب و متخصص و یا از طریق دفترچه‌های راهنمای در اختیار مشتریان قرار دهند. همچنین، با توجه به اهمیت مسئولیت اجتماعی سبز شرکت‌ها برای مشتریان امروزی، پیشنهاد می‌گردد تمرکز اصلی شرکت‌ها و صنایع الکترونیکی بر تولید محصولات سازگار با محیط‌زیست و ارزش‌های زیست‌محیطی باشد. لازم به ذکر است، در این پژوهش علی‌رغم تعداد اندک کارشناسان و خبرگان بازاریابی و رفتار مصرف‌کننده مورد مصاحبه، اطلاعات آنها نیز در زمینه تعامل دانش مصرف‌کننده و تأثیر آن بر قصد خرید چندان زیاد نبود. به طوری که محقق مجبور به تکرار چندین باره سوالات و توضیح بیشتر در خصوص اهداف سؤال می‌گردید.

در سال‌های اخیر، چالش‌های فراوانی برای استفاده از تکنیک‌های بازاریابی جهت ترغیب مشتریان به وجود آمده که در این زمینه دانش مشتری از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است. به طوری که شرکت‌ها و سازمان‌ها بدون توجه به دانش مشتری و مدیریت آن قادر به ادامه بقاء در شرایط فعلی نخواهند بود. بر این اساس، در پژوهش حاضر به تبیین نقش تعامل دانش مشتری در قصد خرید مصرف‌کنندگان صنایع الکترونیکی با رویکرد رفتار اطلاعاتی پرداخته شد. تجزیه و تحلیل داده‌های کیفی حاصل از مصاحبه، از روش تحلیل محتوا مبتنی کدگذاری باز، کدگذاری محوری و کدگذاری انتخابی، نشان داد، مهم‌ترین عوامل مؤثر بر قصد خرید مصرف‌کنندگان صنایع الکترونیکی عبارت اند از: دانش برای مشتری، دانش از مشتری، دانش درباره مشتری، ویژگی‌های فردی، بازاریابی، عوامل بیرونی (محیطی) و قابلیت‌های شرکتی (درونی). به طوری که مشخص گردید، دانش مشتری (دانش برای، دانش از، دانش درباره مشتری) به همراه ویژگی‌های فردی به عنوان عوامل علی بر تمایلات رفتاری مشتریان (نگرش، هنجارهای ذهنی و کنترل رفتاری) تأثیرگذار است. تمایلات رفتاری نیز خود باعث تصمیم گیری خرید می‌گردد. از طرفی عوامل بازاریابی که شامل محصول، قیمت، مکان، ترویج و مدیریت فرایند است، به عنوان زمینه حاکم، بر پدیده مورد بررسی (قصد خرید) اثر می‌گذارد. همچنین، عوامل محیطی از قبیل عوامل سیاسی، اقتصادی، حقوقی و فرهنگی - اجتماعی و قابلیت‌های درونی شرکتی شامل عوامل مدیریتی و مسئولیت اجتماعی شرکت، در قالب شرایط مداخله‌گر بر قصد خرید مصرف‌کنندگان صنایع الکترونیکی، مؤثر است که در نهایت باعث ارزش‌افزوده (ارزش آفرینی) هم برای شرکت و هم برای مشتریان می‌گردد. نتایج تحقیق حاضر دانش آنها از تمایلات رفتاری مشتریان به شدت تحت تأثیر دانش آنها از صنایع و محصولات الکترونیکی قرار دارد. به عنوان مثال اطلاعات علمی و کاربردی در مورد محصولات، امکان مقایسه محصولات الکترونیکی با محصولات مشابه، اطلاعات در مورد بازارها،

² Chan

¹ Johansson

References

- Abdul Qader, I. K. (2008). "Intention to purchase electronic green products amongst lecturers: an empirical evidence" Master thesis, University Sanis Malaysia.
- Ajzen, I. (2002). "Perceived behavioral control, self-efficacy, locus of control and the theory of planned behavior". *Journal of Applied Social Psychology*, 32(4), 665-683.
- Arvola, A., Vassallo, M., & Dean, M. (2008). "Predicting intentions to purchase organic food: the role of affective and moral attitudes in the theory of planned behavior", *Appetite*, 50, 443-454.
- Beigzadeh, A. H., Askari, A., Naami, A., & Rousta, A. (2020). "Presenting a local model of guerrilla marketing in small and medium-sized businesses in Iran based on the theory of corporate information behavior". *Journal of Human Information Interaction*, 6(4), 50-64. (Persian)
- Bigdeli, Z., & Pourmousavi, Z. (2018). "Investigating the information-seeking behavior of everyday life and information environments of Armenians in Tehran". *Journal of Human Information Interaction*, 4(4), 52-63. (Persian)
- Bock, G.W., Zmud, R.W., Kim, Y.G., & Lee, J.N. (2005). "Behavioral intention formation in Knowledge sharing: examine the roles of extrinsic motivators, social-psychological forces, and organization climate". *MIS Quarterly*, 29(1), 87-111.
- Chan, Y. K. (2001). "Determinants of Chinese consumers' green purchase behavior". *Journal of Psychology and Marketing*, 18(4): 389-413.
- Chen, Q., Lu, Y., & Gong, Y. (Yale). Tang, Qing. (2018). "Why do users resist service organization's brand mobile apps? The force of barriers versus cross-channel synergy". *International Journal of Information Management*, Available online 22 November 2018, In press.
- Conner, M., & Armitage, C. J. (2013). "Extending of the theory planned behavior: A review and avenues for further research". *J Appl Soc Psychol*, 28 (15), 1429-1464.
- Eftekhari, Z., Ziae, S., & Sharif Moghadam, H. (2019). Information-seeking behaviors in Islamic sciences research: a case study in theological fields, *Journal of Human Information Interaction*, 5(5), 64-76. (Persian)
- Fishbein, I. A. (1975). "Belief, attitude, intention, and behavior: An introduction to theory and research. Reading, MA: Addison-Wesley.
- Fishbein, M., & Ajzen, I. (1975). "Belief, attitude, intention, and behavior: An introduction to theory and research". Reading, MA: Addison-Wesley
- Gibbert, H., Geib, M., Kolbe, L., & Riempp, G. (2005). "Towards Customer knowledge Management and Knowledge management concepts. Research Report". Institute of Information management University of St.Gallen, Switzerland.
- Hendriks, P.H.J. (2001). "Many rivers to cross: from ICT to knowledge management systems". *Journal of Information Technology*, 16, 57-72.
- Heydari, G., Bigdeli, Z., Mokhtari, B., & Khademi, R. (2017). "Identification and analysis of business information behavior of companies located in Khuzestan Science and Technology Park: A qualitative study". *Journal of Human Information Interaction*, 4(2), 88-107. (Persian)
- Johansson, A. E., Raddats, C., & Witell, L. (2019). "The role of customer knowledge development for incremental and radical service innovation in servitized manufacturers". *Journal of Business Research*, 98, 328-338.
- Kim, J., Kim, M., Choi, J., & Trivedi, M. (2019). "Offline social interactions and online shopping demand: Does the degree of social interactions matter?" *Journal of Business Research*, 99, 373-381.
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2007). "Marketing Management". 12th Ed., New Delhi: Prentice-Hall of India.
- Liao, S., Chu, P., Chen, Y., & Chang, C. C. (2012). "Mining customer knowledge for exploring online group buying behavior". *Expert Systems with Applications*, 39(3), 3708-3716.
- Michael, C. (2003). "Customer knowledge management" <http://www.Businessqueens.calkbe>.
- Mohammad Ismail, S., & Naimi, J. (2017). "Clustering and comparative study of information needs and information seeking behavior of scholars in the field and university of Khorasan Razavi province with the neural network algorithm Article". *Journal of Human Information Interaction*, 12, 90 - 103. (Persian)
- Mousavi, A. (2013). "Estimation of Electricity Demand Function of Iranian Factory Industries". Master Thesis in Economics, Sistan and Baluchestan University. (Persian)
- Murillo, M., & Garcia, A. (2002): "Customer Knowledge Management". *Journal of The Operational Research Society*. 53(8), 216-223.
- Paquette, S. (2018). "Knowledge Management Systems and Customer Knowledge Use in Organizations". A thesis for the degree of Doctor of Philosophy, Faculty of Information Studies, University of Toronto, 9-40.

- Peachey, T. A. (2006). "An examination of the effects culture, climatic, structure, and technological on knowledge management effectiveness". Doctor of Philosophy Thesis for Auburn University, December 15.
- Pookulangaro, S., Howley, J., & Xiao, G. (2011). "Explaining Consumers Channelswitching Behavior Using the Theory of Planned Behavior". Journal of Retailing and consumer Services, 18(4), 311-321.
- Ramona, V. E. (2010). "Knowledge management the key resource for become, Journal of Knowledge Management". Economics and Information Technology, 1(1), 79-84..
- Rollins, M., & Halinen, A. (2005). "Customer Knowledge Management Competence towards a Theoretical Framework". Proceeding of the 38th, Hawaii International Conference on System Science.
- Saloman, H., Dous, M., Kolbe, L., & Brnner, W. (2005). "Rejuvenating Customer Management
- How to Make Knowledge For, From and About Customers Work". European Management Journal, 23(4), 156-168
- Soleimani Zadeh, R. (2016). "The Impact of Knowledge Management Measures on the Organizational Performance of Sina Bank through Customer Knowledge". Master Thesis in Business Management, International Business, Islamic Azad University, Electronic Unit. (Persian)
- Stafyla, A. (2003). "CRM and customer centric knowledge management: an empyreal research". Bisiness process management journal, 4(5), <http://www.Em eraldinsight.Com/research register>.
- Sullivan, Y. W., & Kim, D. J. (2018). "Assessing the effects of consumers' product evaluations and trust on repurchase intention in e-commerce environments". International Journal of Information Management, 39, 199-219.
- Wilson, T. D. (2000). "Human Information Behavior". Information Science. 3 (2); 49-65.